



TECONOLOGIA DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN.

Prof. Eber Rodríguez



FONDO
NICOLÁS
para la Educación

QUÉ ES LA TECNOLOGÍA?

Es una actividad social centrada en el saber hacer, que mediante el uso racional, organizado, planificado y creativo de los recursos materiales y la información propios de un grupo humano, en una cierta época, brinda respuesta a las necesidades y las demandas sociales, en lo que respecta a la producción, distribución y uso de bienes, procesos y servicios.

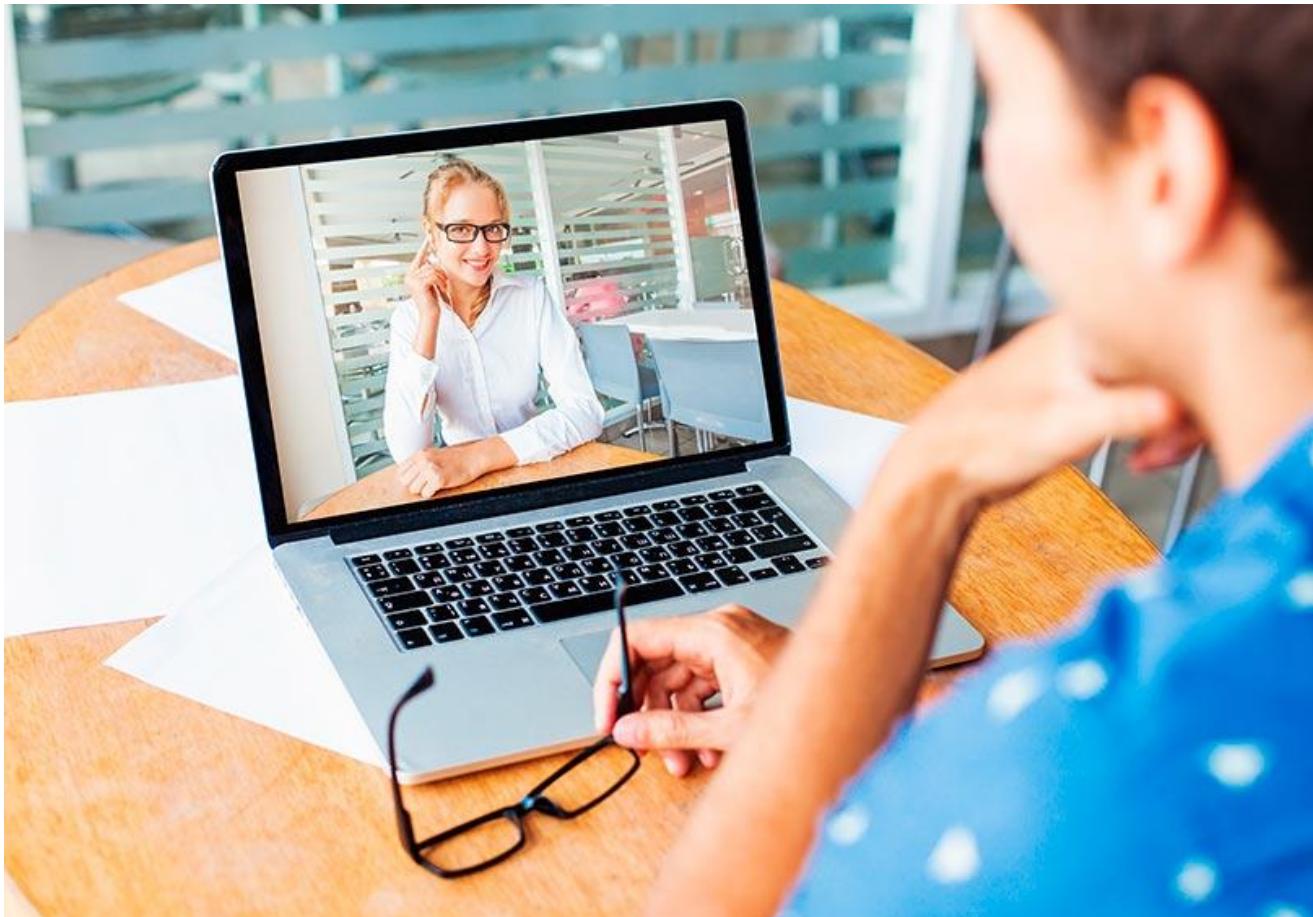


PARA QUE SIRVEN LAS TECNOLOGÍAS?

LLUVIA DE IDEAS



FONDO
NICOLÁS
para la Educación



FONDO
NICOLÁS
para la Educación

TIPOS DE TECNOLOGÍA.

1. Tecnologías duras. Utilizan elementos de las ciencias duras como la ingeniería, la mecánica, la matemática, la física, la química. El producto que se obtiene es visible y tangible, es decir, se trata de la producción de bienes materiales. Por ejemplo: la elaboración de un dispositivo móvil.



2. Tecnologías blandas. Se apoyan sobre las ciencias humanísticas o blandas, como la sociología, la psicología, la economía. Por lo general, se las utiliza para mejorar procesos y lograr mayor eficiencia en instituciones o empresas. El producto que se obtiene no es visible ni tangible, dado que consiste en la elaboración de servicios, estrategias, teorías. Por ejemplo: la elaboración de un software.



3. Tecnologías flexibles. Son utilizadas en distintas áreas, es decir, poseen varios usos. Por ejemplo: el microchip que se utiliza en teléfonos y computadoras.

4. Tecnologías fijas. Se utilizan para la producción de un determinado producto, o en un área determinada. Son tecnologías diseñadas y producidas con un solo fin. Por ejemplo: el veneno para ratas se utiliza solo para la eliminación de dicho animal.



5. Tecnologías de punta. También llamadas “altas tecnologías” o “últimas tecnología”, son tecnologías más avanzadas, disponibles en un determinado lugar y momento.

6. Tecnologías adecuadas. Son tecnologías que se diseñan teniendo en cuenta el impacto ambiental, social y económico en una determinada sociedad.



- 6. Tecnologías de operación.** Se obtienen después de un largo período de tiempo de estudio, observación y experiencia.
- 7. Tecnologías de equipo.** Son desarrolladas por los fabricantes de un determinado producto.
- 8. Tecnologías de producto.** Combinan herramientas y conocimientos para producir un determinado producto.



EJEMPLO DE TECNOLOGÍA.

Biotecnología. Es la disciplina que utiliza la tecnología para crear productos a partir de sistemas biológicos y organismos vivos. La biotecnología ha sido la responsable de la creación de vacunas y anticuerpos y se utiliza en medicina, agricultura, industria y cuidado del medio ambiente.

