



Prof. Eber Rodríguez



TECONOLOGIA DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN.



FONDO
NICOLÁS
para la Educación

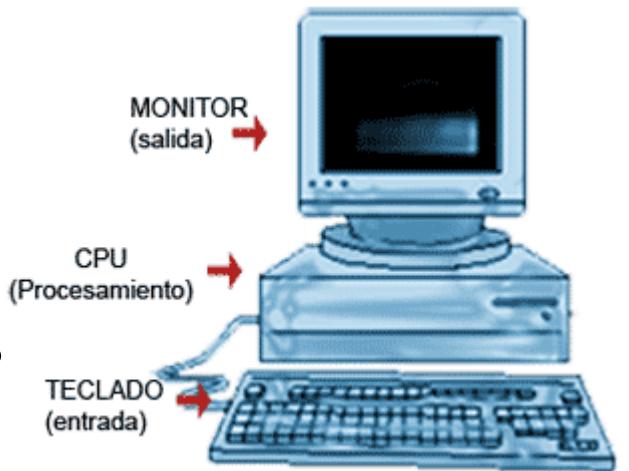
¿Qué es una computadora?

Un Ordenador es un Sistema conformado por programas y elementos electrónicos, que en su conjunto permiten procesar y ordenar información.



FONDO
NICOLÁS
para la Educación

COMPONENTES DE UNA COMPUTADORA.



FONDO
NICOLÁS
para la Educación

Hardware de una computadora.

El hardware hace referencia a los diferentes **elementos tangibles** de una **computadora**, y puede ser interno o externo.



El hardware interno está conformado principalmente por:

- **Placa madre** (o motherboard). Es la placa principal de cualquier sistema informático al que todos los demás dispositivos se conectan, tanto de manera directa (como los circuitos eléctricos interconectados) como indirecta (a través de puertos **USB** u otro tipo de conectores). Cuenta con un software básico llamado BIOS que le permite realizar y sincronizar sus funciones básicas (como la transmisión de datos, la administración de la **energía eléctrica** y el reconocimiento de la conexión física de otros componentes externos).



El **hardware externo** de una computadora está conformado principalmente por:

• **Dispositivos de entrada**. Son piezas que reciben datos sin procesar y que la computadora puede procesar a través del correspondiente software. Se dividen en dos categorías: dispositivos de entrada manual, que deben ser operados por el usuario (teclado, mouse, pantalla táctil, micrófono, etc.) y dispositivos de entrada automática, que accionan el ingreso de información por su cuenta, de manera independiente del usuario (lector de banda magnética, reconocimiento de caracteres de tinta magnética, lector de PIN y chip, lector de código de barras, etc.)



FONDO
NICOLÁS
para la Educación

Dispositivos de salida. Son piezas que envían hacia afuera los datos procesados por la computadora. Hay dos tipos: de salida temporal (como el monitor, que actualiza constantemente la imagen de salida en la pantalla) y de salida permanente (como la impresora, que reproduce información sobre un papel que perdura como una copia impresa).



Dispositivos periféricos. Son la mayoría de los dispositivos de entrada y de salida que se consideran componentes de hardware externos “no esenciales” porque la computadora puede funcionar sin ellos. Por ejemplo, parlantes, cámara web, teclado, micrófono, impresora, escáner, mouse, joystick, entre otros.



Software de una computadora

El software es la parte “no física” de la computadora, que **existe en forma de códigos que contienen instrucciones** para que el hardware sepa qué hacer. Sin estos programas, la mayoría de los dispositivos de hardware no serían útiles. Hay dos tipos:



Software de sistema. Son los programas preinstalados en la computadora, que permiten dar soporte a otros programas instalados por el usuario. Algunos ejemplos son los **sistemas operativos** (Windows, Mac OS, Linux, BIOS, etc.), los limpiadores de disco, los desfragmentadores de disco, los **antivirus**, los controladores gráficos, softwares de cifrado, entre otros.



Software de aplicación. Son los programas que no tienen que ver con el funcionamiento del equipo, sino que son instalados por el usuario para realizar funciones determinadas. Por ejemplo, hojas de cálculo (Excel), procesadores de palabras (Word), programas de base de datos (Access), programas de diseño gráfico (Illustrator), navegadores de Internet (Chrome), entre otros.



FONDO
NICOLÁS
para la Educación